

Sources supplémentaires pour le texte et les graphiques :

<https://www.entreprises.gouv.fr/fr/etudes-et-statistiques/dossiers-de-la-dge/analyse-du-marche-et-perspectives-pour-l-esport>

<https://www.esportsearnings.com/history/2022/countries>

<https://www.esportsearnings.com/players>

<https://www.sports.gouv.fr/faire-de-la-france-une-grande-nation-de-l-esport-et-donner-une-nouvelle-impulsion-la-strategie-1639>

<https://www.entreprises.gouv.fr/fr/etudes-et-statistiques/dossiers-de-la-dge/analyse-du-marche-et-perspectives-pour-l-esport>

https://www.afjv.com/news/10633_etude-marche-esport-france.htm

<https://gamingcampus.fr/boite-a-outils/les-principales-equipes-desport.html#:~:text=Team%20Vitality%20est%20s%C3%BBremment%20I,Corentin%20Housein%20et%20Fabien%20Devide.>

<https://streetnsports.fr/esport-les-equipes-francaises-a-suivre/>

<https://fr.statista.com/statistiques/658867/esport-competition-pays-nombre-de-joueurs-monde/>

<https://www.france-esports.org/barometre-france-esports-resultats-edition-2022/>

<https://www.esportsearnings.com/players/female-players>

<https://www.prnewswire.com/news-releases/the-gaming-industry-will-be-hoping-for-strong-holiday-sales-but-the-latest-female-gamers-study-shows-the-industry-loses-1-in-5-female-online-gamers-due-to-negative-toxic-and-threatening-experiences-301708790.html>

<https://www.thegamer.com/most-women-disguise-their-gender-when-gaming-online-to-avoid-sexual-harassment/>

<https://twitchtracker.com/statistics>

<https://newzoo.com/insights/rankings/top-games-twitch>